***Regulamento da Gincana Bíblica 2016***

I- O sistema de pontuação para Gincana Bíblica:

 1º lugar 1000  2º lugar 700  3º lugar 400  4º lugar 200  5º lugar 100

Modalidade (Junior de 9 a 12 anos e ER que participar da embaixada com 8 anos) e (adolescentes de 13 a 17 anos e 11 meses).

1º- O júnior poderá escolher entre as duas modalidade, não podendo participar das duas categorias.

2º-O ER adolescente só poderá participar na sua categoria, não podendo participar jamais no Junior, caso ocorra a embaixada será desclassifica em todo o evento.

***Regras da Gincana Bíblica***

***Esgrima Bíblica***

I - Os competidores deverão se colocar de pé, um ao lado do outro, de frente para os anotadores e auditório.

 II - Cada Embaixador deverá usar uma Bíblia cedida pelo **DAERSEM**, sem marcador e sem qualquer coisa estranha no seu interior.

 III - Ao ser anunciada o versículo Bíblico, os E.R concorrentes deverão repeti-la em voz alta.

 IV - O E.R deverá segurar a sua Bíblia corretamente, a saber: Fechada, Páginas para o lado de cima e com o braço levantado na posição vertical máxima.

V - O E.R que não obedecer a posição acima citada será advertido pelo dirigente a 1ª Vez e até uma 2ª Vez, se der motivo para a 3ª advertência, ele será desclassificado.

VI – Será data a ordem: “desembainhar a espada!”, após este comando todos devem levantar as bíblias nas recomendações acima citadas.

VII - Ao comando de “**carregar**!”, todos os concorrentes abaixam a mão com a Bíblia e começam a procurar o versículo anunciado.

VIII - Cada passagem encontrada corresponde a 01(um) ponto, o E.R. que “queimar a largada” 03(três) vezes, perderá 01(um) ponto.

IX - Quando encontrar o Versículo, o E.R. deverá Iniciar imediatamente a leitura do mesmo.

X - Se um ER ler o Versículo errado, continua valendo a passagem, mas se outro ER ler também errado o versículo  será invalidada.

XI - Quando houver dúvidas sobre o empate, será dada uma nova passagem só para os que empataram.

XII - Classifica-se em 1º Lugar aquele que fizer 03(três) pontos (alcançar três passagens) primeiro. O Próximo que fizer 3 (três) pontos classificará em segundo, assim sucessivamente até completar os cincos primeiros lugares.

***Debate de Versículos decorados***

I - Os Competidores deverão se colocar de pé, um ao lado do outro, de frente para os anotadores.

II - Cada representante deverá apresentar a sua Bíblia, e entregá-la ao seu Anotador, para este conferir e anotar os seus Versículos.

III – Para este tipo de Competição é aconselhado ser gravado em Fita K-7 ou outro meio de gravação, para se verificar e provar qualquer dúvida e evitar constrangimentos.

.

IV - O Debate Consiste em falar de Cor (Memorizado), Versículos da Bíblia, com Referência; Conforme está escrito em sua Bíblia.

V - O anotador deverá anotar a referência (Rapidamente, Sem atrapalhar o E.R e, Sem Pressioná-lo) e autorizá-lo a falar.

VI - O ER falará o Versículo em voz alta e clara, para que todos possam ouvir e entender.

VII - Será eliminado o ER que Repetir ou Trocar um Versículo ou Referência.

VIII - No caso de recitar um versículo incompleto, o ER terá mais duas chances para completá-lo, caso não o faça, será eliminado.

IX - Não serão aceitas as repetições de versículos iguais, ainda que suas referências sejam diferentes.

X - Vence aquele que disser o último versículo corretamente. Ou seja, o último ER deverá também recitar o seu versículo, corretamente, caso ele erre, o penúltimo volta para novamente competir com ele (os dois erraram na final).

**OBS: Caso seja verificado que um anotador ou fiscal, conselheiro ou qualquer outra pessoa esteja atrapalhando, pressionando ou prejudicando um Embaixador, este deverá ser advertido 01(uma) e até 02(duas) vezes, caso continue, na 3ª Advertência o anotador ou o estranho deverá ser substituído ou até retirado da proximidade do ER. Por isso a importância da gravação deste debate, do inicio ao fim.**

**Art 39º -**Pesquisa Bíblica

I - Este concurso consiste em escrever endereços Bíblicos de Versículos que contenham uma das palavras sorteada do Grupo informado. Aquele que escrever o maior número de endereços certos, no tempo determinado, será o vencedor.

II - Caso haja Empate em alguma colocação, o vencedor será aquele que entregou primeiro a  prova;

III - Cada E.R deverá usar 01 (uma) Bíblia, neutra cedida pelo **DAERSEM**, sem marcadores, ou concordância e sem qualquer coisa estranha no seu interior.

IV – Depois de dada a ordem pelo fiscal, os ER começarão a escrever as passagens Bíblicas. (somente os endereços: livro, capítulo e versículo) não valerão abreviações quaisquer.

V - Os ER deverão começar e terminar ao comando dos fiscais da prova;

VI - Quando for anunciado o Término da competição, todos devem parar de escrever. Será desclassificado o competidor que continuar escrevendo.

VII - O tempo para realização desta prova será de 10 (Dez) Minutos.

***Montagem Bíblica***

 I - O Concurso consiste em escrever em ordem rigorosamente seqüencial, as Divisões da Bíblia e dos Testamentos, os livros da Bíblia e os respectivos Números  de Capítulos.

II - O E.R deverá escrever a montagem com a letra legível e, corretamente; (por ex: 1ª corintians, êzodos, Izaias, etc...,estão errados)

III – Só depois de dada a ordem pelo fiscal, os E.R começarão a escrever a montagem, ao terminar deverão avisar imediatamente ao fiscal, que deverá registrar o seu tempo na prova;

IV - As provas valerão 100 pontos e serão corrigidas com os seguintes pesos:

1 - Todos os livros corretos = 66 Pontos; Cada livro errado ou esquecido (posição ou nome) tira 1 ponto deste sub-item.

2 - Números de Capítulos = 23,1 pontos; Cada erro ou omissão tira 0,35 ponto deste sub-item.

3 - Divisões dos testamentos corretas = 9 pontos; Cada erro ou omissão (posição ou Nome) tira 0,9 ponto deste sub-item.

4 - Divisões da Bíblia corretas = 1,9 pontos; Cada erro ou omissão (posição ou Nome) tira 0,95 ponto deste sub-item.

5 - A classificação se dará, primeiramente, pela pontuação (montagem mais completa e correta). Caso houver empate, a classificação se dará pelo menor tempo.

V - Para os Adolescentes será exigida a MONTAGEM COMPLETA

VI - Para os Juniores só será exigido os livros e números de capítulos;

VII - As provas valerão 66 pontos e serão corrigidas com os seguintes pesos

1 - Todos os livros corretos = 66 Pontos; Cada livro errado ou esquecido tira 1 ponto deste item

2 - A classificação se dará, primeiramente pela pontuação (montagem mais completa e correta). Caso houver empate a classificação se dará pelo menor tempo.

VIII - A Comissão irá corrigir a Montagem de acordo com o modelo abaixo:

**Velho Testamento**:

**Pentateuco ou Livros das Leis**:

Gênesis 50,

Êxodo 40,

Levítico 27,

Número 36,

Deuteronômio 34.

**Históricos**:

Josué 24,

Juízes 21,

Rute 4,

I Samuel 31,

II Samuel 24,

I Reis 22,

II Reis 25,

I Crônicas 29,

II Crônicas 36,

Esdras 10,

Neemias 13,

Éster 10.

**Poéticos**:

Jó 42,

Salmos 150,

Provérbios 31,

Eclesiastes 12,

Cantares de Salomão 8.

**Profetas Maiores**:

Isaías 66,

Jeremias 52,

Lamentações de Jeremias 5,

Ezequiel 48,

Daniel 12.

**Profetas Menores**:

Oséias 14,

Joel 3,

Amós 9,

Obadias 1,

Jonas 4,

Miquéias 7,

Naum 3,

Habacuque 3,

Sofonias 3,

Ageu 2,

Zacarias 14,

Malaquias 4.

**Novo Testamento**:

**Evangelhos**:

Mateus 28,

Marcos 16,

Lucas 24,

João 21.

**Histórico**:

Atos dos Apóstolos 28.

**Cartas de Paulo ou Cartas Paulinas**:

Romanos 16,

I Coríntios 16,

II Coríntios 13,

Gálatas 6,

Efésios 6,

Filipenses 4,

Colossenses 4,

I Tessalonicenses 5,

II Tessalonicenses 3,

I Timóteo 6,

II Timóteo 4,

Tito 3, Filemom 1.

**Cartas Gerais**:

Hebreus 13,

Tiago 5,

I Pedro 5,

II Pedro 3,

I João 5,

II João 1,

III João 1,

Judas 1.

**Profético ou Revelação**:

Apocalipse 22.

***Personagens Bíblicos***

I - Este concurso consiste em uma prova em que o E.R. deverá identificar o nome de um personagem registrado na Bíblia.

**Exemplo**: Qual animal falou com Eva?***(1)*** ***R.****Serpente (Gênesis 3:1)*

II - As Provas serão escritas ou múltiplas escolha e terão 25 (vinte e cinco) questões;

III - Aquele que responder o maior número de perguntas corretamente, no tempo determinado, será o vencedor;

IV - Caso haja empate em alguma colocação, o vencedor será aquele que entregou primeiro a prova;

V – Só depois de dada a ordem pelo fiscal os ER começarão a prova;

VI - Os ER deverão começar e terminar ao comando dos fiscais da prova;

VII - Quando for anunciado o término da competição, todos devem parar de escrever. Será desclassificado o competidor que continuar escrevendo.

VIII - O tempo para realização desta prova será de 10 (Dez) minutos.

***Geografia Bíblica***

 I - Este concurso consiste em uma prova em que o E.R. deverá identificar o local onde ocorreu determinado fato.

**Exemplo**: Onde Caim matou Abel? **R.**No campo (Gênesis 4:8)

II - As Provas serão escritas ou de múltiplas escolhas e Terão 25 (vinte e cinco) questões;

III - Aquele que responder o maior número de perguntas corretamente, no tempo determinado, será o vencedor.

IV - Caso haja empate em alguma colocação, o vencedor será aquele que entregou primeiro a prova;

 V - Só depois de dada a ordem pelo fiscal, os ER começarão a prova;

VI - Os ER deverão começar e terminar ao comando dos fiscais da prova;

VII - Quando for anunciado o término da competição, todos devem parar de escrever. Será desclassificado o competidor que continuar escrevendo.

 VIII - O tempo para realização desta prova será de 10 (Dez) minutos.

***Conhecimentos Gerais da Bíblia***

I - Este concurso consiste em responder, corretamente, as perguntas contidas na Bíblia, sobre seu conteúdo e sua estrutura.

**Exemplo:** Quantos Livros tem a Bíblia? R: 66.

II - As provas serão escritas ou de múltiplas escolhas e terão 25 (vinte e cinco) questões;

III - Aquele que responder o maior número de perguntas corretamente, no tempo determinado, será o vencedor.

IV - Caso haja empate em alguma colocação, o vencedor será aquele que entregou primeiro a prova;

V – Só depois de dada a ordem pelo fiscal, os ER começarão a prova;

VI - Os ER deverão começar e terminar ao comando dos fiscais da prova;

VII - Quando for anunciado o término da competição, todos devem parar de escrever. Será desclassificado o competidor que continuar escrevendo.

 VIII - O tempo para realização desta prova será de 10 (Dez) minutos.

***Conhecimentos Gerais da Organização dos Embaixadores do Rei.***

I - Este concurso consiste em responder, corretamente, as perguntas sobre assuntos referentes aos Embaixadores do Rei e a sua Organização.

II - As provas serão escritas ou de múltiplas escolhas e terão 25 (vinte e cinco) questões;

III - Aquele que responder o maior número de perguntas certas no tempo determinado será o vencedor.

 IV - Caso haja empate em alguma colocação, o vencedor será aquele que entregou primeiro a prova;

V - Só depois de dada a ordem pelos fiscais os ER começarão a prova;

VI - Os ER deverão começar e terminar ao comando dos fiscais da prova;

VII - Quando for anunciado o término da competição, todos devem parar de escrever. Será desclassificado o competidor que continuar escrevendo.

VIII - Para os Juniores as provas constarão de assuntos dos manuais do Candidato e Arauto;

IX - Para os Adolescentes, as provas constarão de assuntos dos manuais e da Organização, contidos em revistas, etc.

X - O tempo para realização desta prova será de 10 (Dez) minutos.